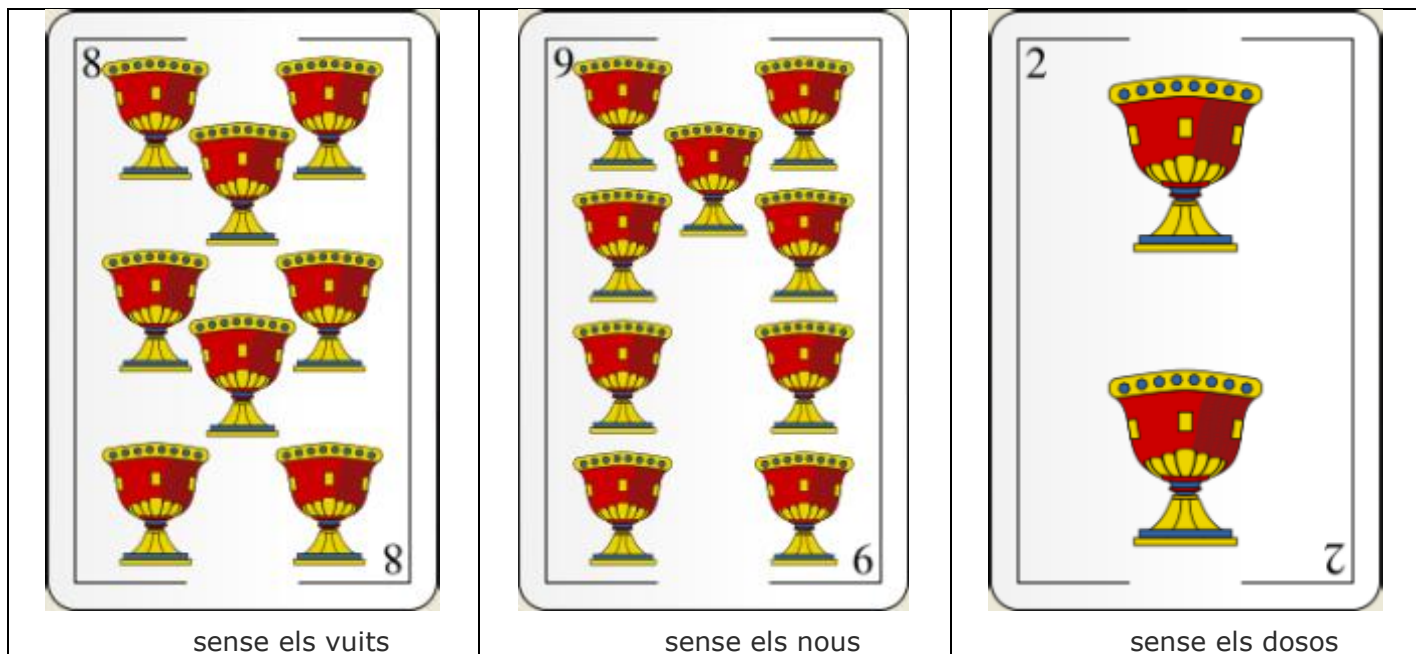


Ses regles des Truc de s'antic Cafè Cas Colomista

CARTES EN JOC



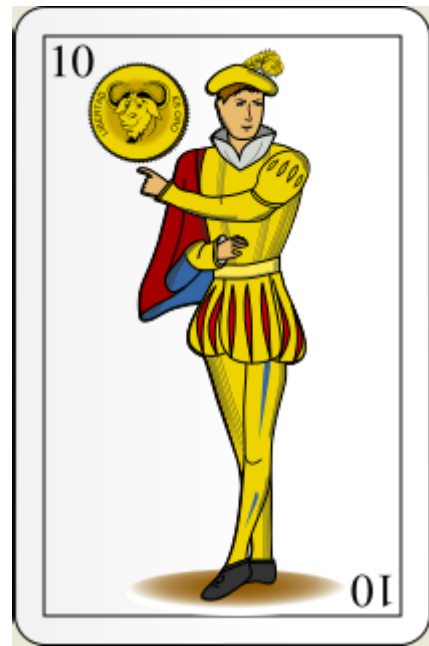
Es juga amb un joc de cartes espanyoles però **sense els vuits i nous**, i a segons quins llocs també **sense els dosos**. La partida pot esser de quatre, sis o vuit jugadors.



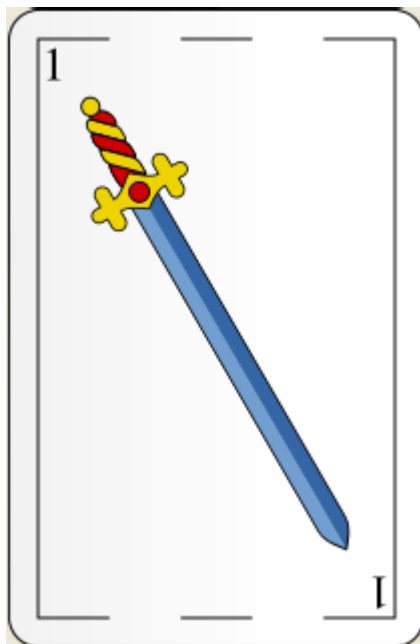
Les "peces" del joc de cartes són:



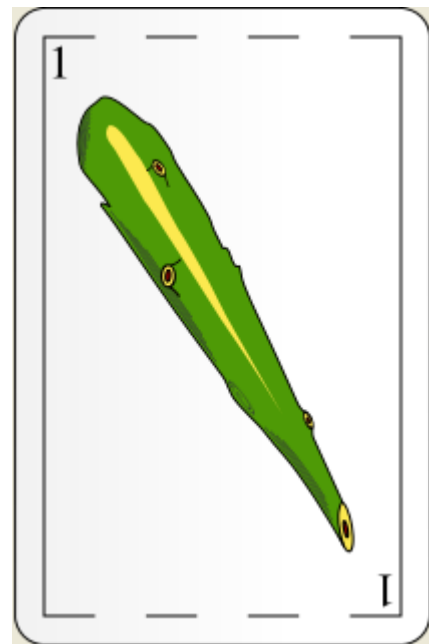
- 11 de bastos = **l'amo**
- Alçar les celles



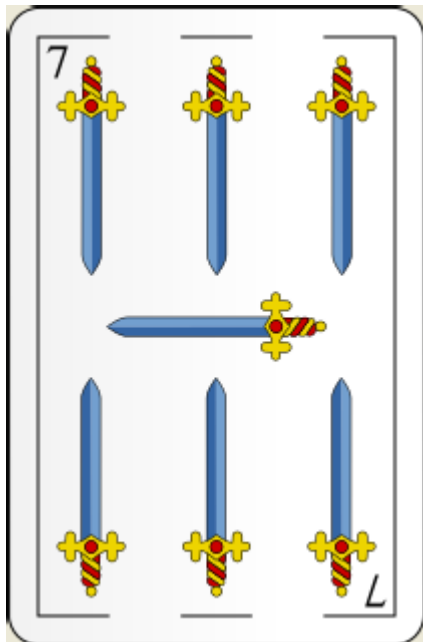
- 10 d'oros = es segon o **sa madona**
- Aclucar un ull



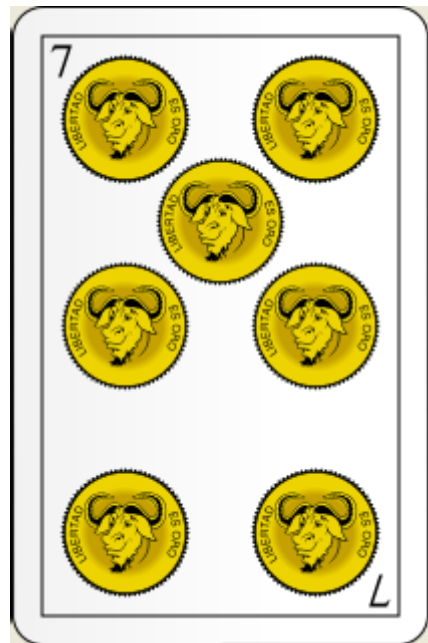
- 1 d'espases = **llengua bona**
- Treure la llengua **cap a la dreta**



- 1 de bastos = **llengua dolenta**
- Treure la llengua **cap a l'esquerra**



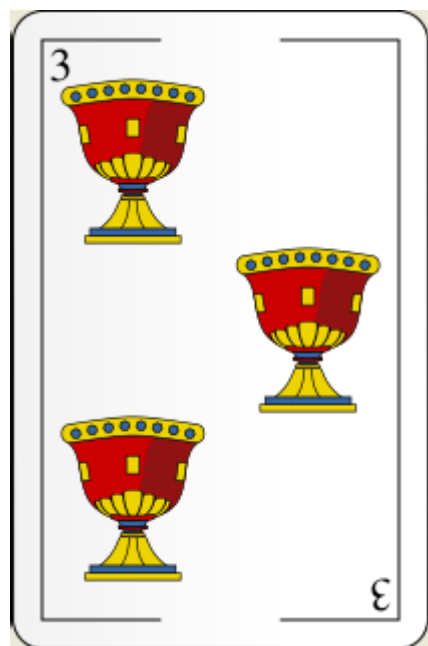
- 7 d'espases = marilla o **morruda d'espases**
- Moure el morro **cap a la dreta**



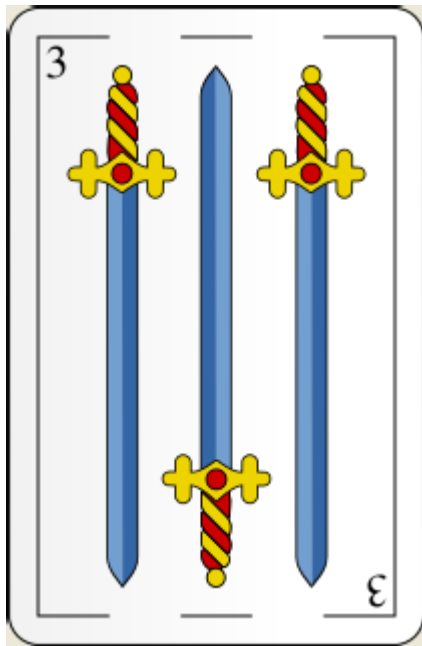
- 7 d'oros = marilla o **morruda d'oros**
- Moure el morro **cap a l'esquerra**



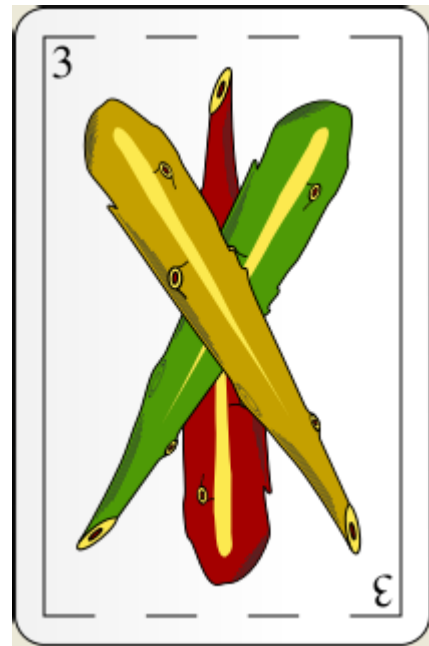
- 3 de qualsevol pal
- Mossegar-se el llavi inferior amb les dents



- 3 de qualsevol pal
- Mossegar-se el llavi inferior amb les dents



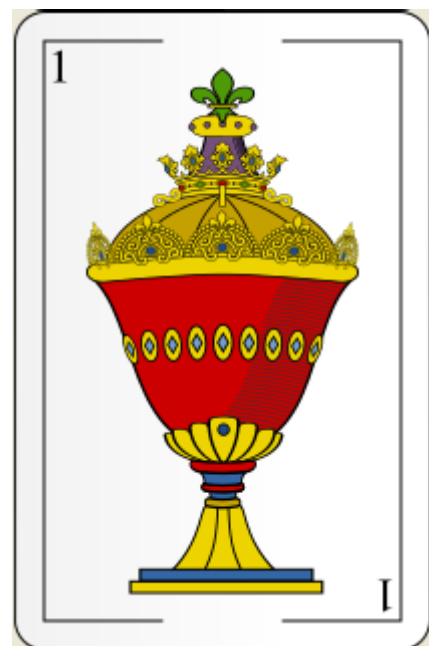
- 3 de qualsevol pal
- Mossegar-se el llavi inferior amb les dents



- 3 de qualsevol pal
- Mossegar-se el llavi inferior amb les dents



- 1 d'oros = **as bord**
- Alçar una espatlla



- 1 de copes = **as bord**
- Alçar una espatlla

En una partida de truc intervenen normalment quatre jugadors que juguen per parelles, els quals es posen al voltant d'una taula quadrada o circular de manera que cada persona tenguí la seva parella enfront. Per saber qui comença a repartir les cartes, un dels quatre assigna un pal del joc de cartes a cada jugador i després l'obri per un lloc qualsevol. Repartirà primer aquell qui tenguí assignat el pal de la carta que s'hagi descobert.



Aquest **jugador mescalarà i li donarà al de l'esquerra les cartes perquè les escapci**, enduent-se part del joc de cartes cap a ell. Després, qui havia mesclat comença a **repartir tres cartes per a cadascú a partir de qui té a la dreta**, per a continuació deixar les cartes sobrants a la seva dreta i marcant així a qui li toca repartir en la següent mà, ja que sempre serà qui té el joc de cartes a la seva esquerra. Dins de cada parella, al jugador que ha rebut primer les cartes en el repartiment li diuen "mà", i a l'altre "peu". Quan cada jugador ho cregui convenient, **li dirà al seu company les cartes que té utilitzant les senyes corresponents**, per tal de marcar l'estratègia del joc però tenint en compte de no ser vist pels jugadors contraris.



La mà la comença el jugador que hi ha a la dreta del que ha repartit les cartes. Si el peu li diu **"vine a mi"** -expressió que pot usar-se en qualsevol moment de la mà-, li està indicant que jugui la carta més baixa que tengui perquè serà la del peu la que intentarà guanyar la vasa. En canvi si li diu **"pitja"** li està indicant que tiri la més alta o una d'elles. Una vegada ha tirat una carta, juga el que té a la dreta. Després que ha posat una carta a la taula, el jugador que té a la seva dreta, abans de jugar, **envida si vol. Result l'envit si n'hi hagué, juga el jugador que queda, que en cas de no haver-se envidat pot fer-ho ell. Així acaba la primera vasa. Qui la hagi guanyada serà el primer en tirar carta en la següent vasa. Si la mateixa parella ha guanyat les dues vases, la mà ha acabat i s'apunten els punts corresponents les dues parelles, però si no és així, hauran de jugar-ne la tercera per desempatar. En qualsevol moment, si una parella creu que té la mà perduda pot dir que se'n va, declarant així que dona per perdut el truc (però pot haver guanyat el lligat de l'envit).**



Es diu que una vasa està empatada quan són dues cartes iguals les de més valor, per exemple dos tresos. En aquest cas el que és mà comença la segona vasa però posant les dues cartes que li queden una damunt l'altre, tenint en compte que la de més valor ha d'estar a dalt. Guanya el truc el que guanya aquesta vasa. Però es pot donar el cas que la segona vasa quedi empatada altre cop. En aquest cas els dos jugadors que tornin tenir la mateixa carta miren les seves cartes amagades respectivament i torna guanyar la més alta. Si es vol, abans de mirar les cartes, es pot pujar l'aposta. En el cas excepcional que es tornàs empatar guanya el que és mà. També es pot produir l'empat a la segona vasa, en aquest cas guanya directament el que ha guanyat la primera vasa.

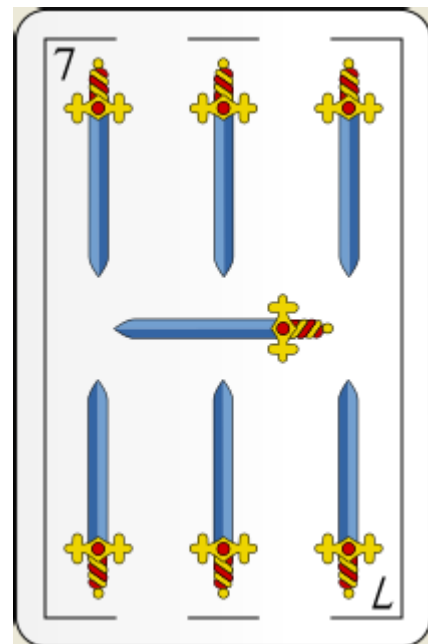


Quan a un jugador li toca tirar carta i creu o vol fer creure que té la mà guanyada, abans de jugar pot dir: **"TRUC"**. Si l'altra parella creu que no té cap possibilitat de guanyar, dirà **"No vull o volem"** i s'acabarà la mà, enduent-se la parella que va trucar **un punt**. Si diu **"Vull o volem"**, qui guanyi el truc se **n'endurà tres**. En comptes de només voler, pot **"Retrucar"** si pensa que té molt bones cartes i jugar-se **sis punts**. Aleshores, la parella que va trucar abans pot no voler, voler o dir **"Val nou"**, que és dir que el truc val **nou punts**. Si diu aquesta última opció, l'altra parella pot no voler, voler només o dir **"Joc fora"**. El "joc fora", si es vol, significa que la parella que guanyi el truc guanya **tot el cantó**. Si no es vol, qui va tirar-lo rebrà nou punts, ja que en cas que els altres no vulguin se'n reben les de l'última veu que s'ha volgut. **El joc es juga al millor de tres cantons.**

No vull o volem	Desafiament	Vull o volem
1	Truc	3
3	Retruc	6
6	Val nou	9
9	Joc fora	Tot el cantó



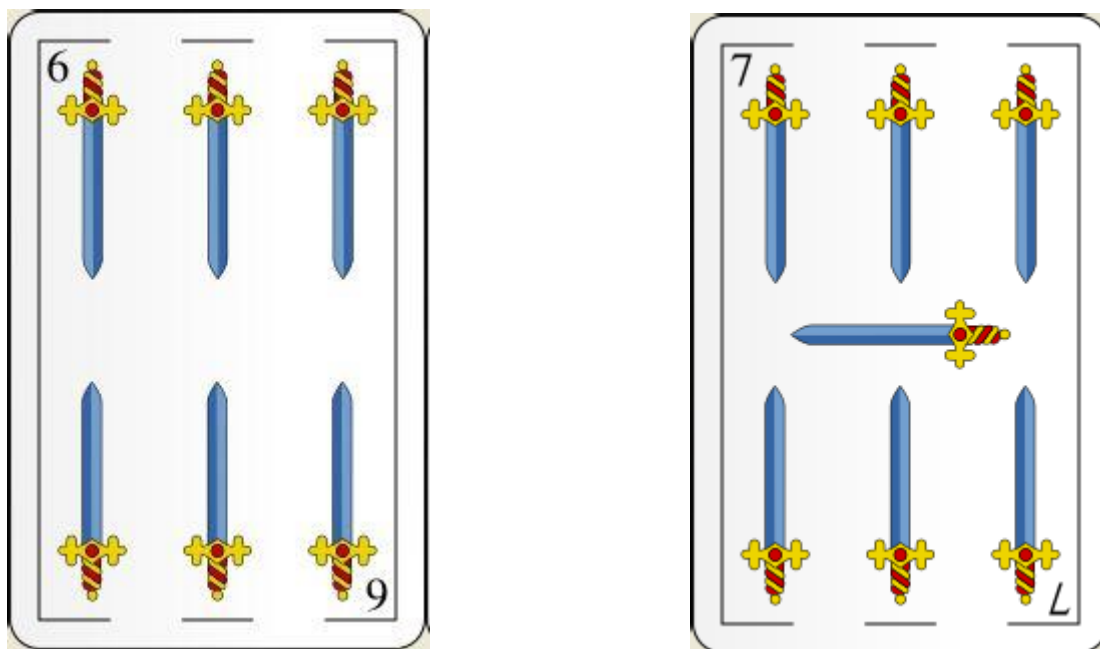
ELS ENVITS



La puntuació màxima d'envits és de 35 (l'amo que en té 28 més un 7).

Un jugador té ENVIT si disposa de **dues cartes del mateix pal**. El valor de l'envit serà la suma de la puntuació d'aquestes cartes més 20, on no entren a efectes de puntuació els 10, 11 i els 12 (**excepte l'11 de bastos i el 10 d'oros** que per elles mateixes poden lligar en qualsevol carta i **tenen 28 i 27 punts respectivament** més la carta lligada). La **puntuació màxima d'envits és de 35** (l'amo que en té 28 més un 7). **Si les tres cartes del jugador són del mateix pal, només faran envit les dues majors**. Per exemple: 6 i 4 de copes és un $6 + 4 + 20 = 30$ d'envit; 11 i 4 d'oros és un 24 d'envit; 1 + 4 d'espases és un $1 + 4 + 20 = 25$ d'envit; **6 + 7 d'espases és un $6 + 7 + 20 = 33$**

d'envit. Si les dues parelles tenien la mateixa puntuació d'envit, guanya el que sigui mà, és a dir, qui estigui més prop de qui va repartir les cartes començant per la dreta.



Per exemple: **6 + 7 d'espases és un 6 + 7 + 20 = 33 d'envit.**

Els envits es declaren en la primera vasa de cada mà però es resolten quan ha acabat un truc. Abans de tirar la carta en la primera vasa, si el segon peu que juga o el seu company té envit (o vol fer creure que en tenen) ho indicarà dient "**Envida**". Si l'altra parella no l'accepta perquè pensa que té poc de lligat, dirà "**No vull o volem**" i els qui envidaren guanyarien **un punt**. Ara bé, si accepta dient "**Vull o volem**", la parella amb més punts d'envit **se'n endurà dos**. També podia haver contestat "**Jo envit**" i en aquest cas si volgués es jugarien **quatre punts**. Aleshores, la parella que va envidar abans pot no voler, voler o dir "**Dos més**", que és dir que el truc val **sis punts**. Si diu aquesta última opció, l'altra parella pot no voler, voler només o dir "**Tots**". En aquest cas **si la parella que dur més punts en té més de dotze es contenen els que li falten per arribar a vint-i quatre i s'apunten al que ha guanyat l'envit. Però si cap del les parelles ha superat els dotze punts, la partida finalitza i la se'n dur el que té més envits.**

No vull o volem, o ben dit	Desafiament	Vull o volem
1	Envit	2
2	Jo envit	4
4	Dos més	6
6	Tots	Si algú en bones, els que li queden per acabar al que va davant, sinó tot el cantó

A diferència del truc, **en el cas dels envits no importa seguir l'ordre de les apostes**, és a dir, del "Jo envit" es pot passar als "Tots" sense passar pel "Dos més".

Cal puntualitzar que si el primer peu que juga no diu res d'envidar, pot fer-ho el peu de l'altra parella si vol. Si tampoc pensa fer-ho, **ja no hi haurà més ocasió d'envidar fins la pròxima mà**. Altre detall: els envits no han d'ensenyar-se fins que no acaba el truc. Si no es vol, no és obligatori descobrir-los. En el cas de què les parelles estiguin empatades a 23 punts i s'hagi envidat i trucat, **primer es miren els envits i després el truc**.



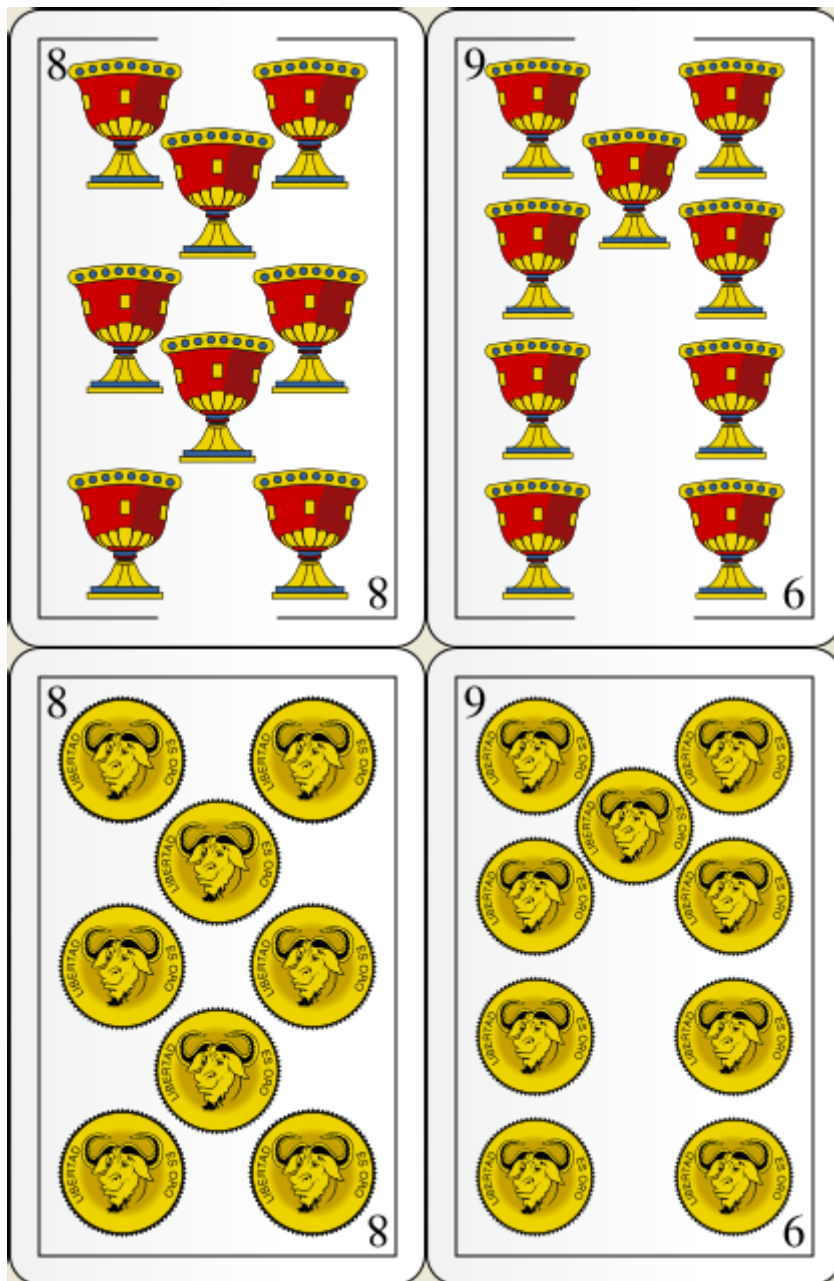
LES SENYES

Les senyes per fer al company són les següents:

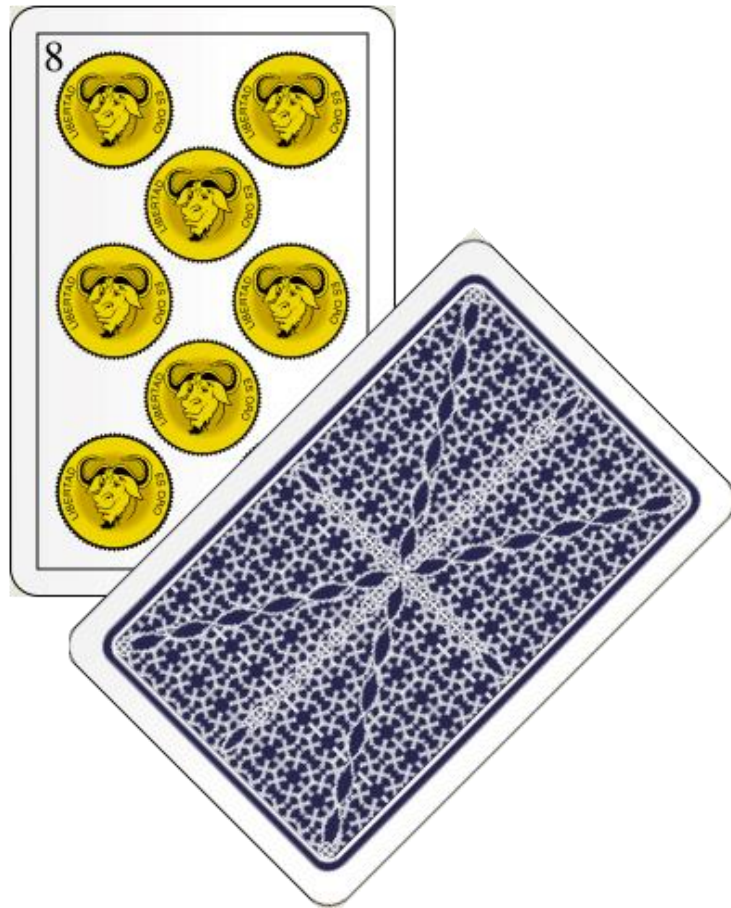
- **L'amo = alçar les celles**
- **Es segon o sa madona = aclucar un ull**
- **Les llengües = treure la llengua per la dreta o l'esquerra**
- **Les marilles o morrudes = moure el morro cap a la dreta o l'esquerra**
- **Els tresos = mossegar-se el llavi inferior amb les dents**
- **Els dosos = una petita bufedeta a l'aire**
- **Asos bords (1 d'oros i 1 de copes) = alçar una espatlla**
- **No dur res o cap peça = aclucar els ulls**
- **Dur sa reservada (l'amo i es segon o sa madona) = bufada inflant les galtes**

LA PUNTUACIÓ

La puntuació es fa amb les cartes del vuit i el nou de copes i d'oros. Cada parella a sort tria una pal. I es marquen els punts de la següent forma:

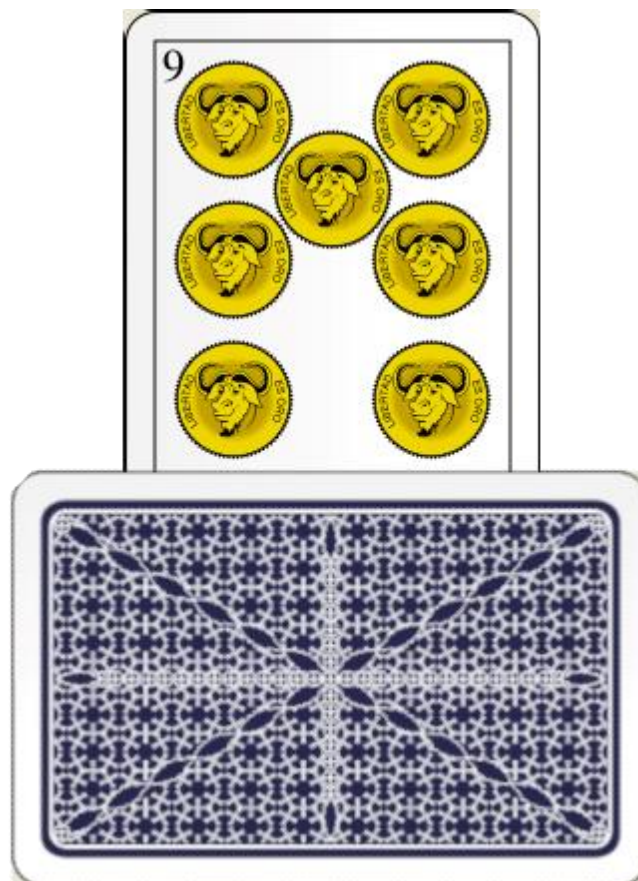


- D'1 punt fins a 8. La carta del vuit destapada i la del nou girada a l'enrevés damunt la del vuit, va tapant les copes o oros i sols es mostren segons els punts que tenen. Per exemple, 5 punts, es vorien cinc copes o oros destapades i tres estarien tapades pel nou corresponent a l'enrevés.
- 9 Punts és la carta del nou destapada i la del vuit tapada.
- 10 punts, es forma una creu amb les dues cartes a l'enrevés.
- 11 punts les dues cartes estan a en paral·lel a l'enrevés.
- 12 punts una damunt l'altre a l'enrevés.
- Del 13 al 21 es marquen damunt el nou i la del vuit va tapant les copes o oros.
- 22 punts es torna formar una creu amb les dues cartes a l'enrevés.
- 23 punts les dues cartes estan a en paral·lel a l'enrevés.
- 24 punts no es marquen, perquè finalitza la partida.



7 punts

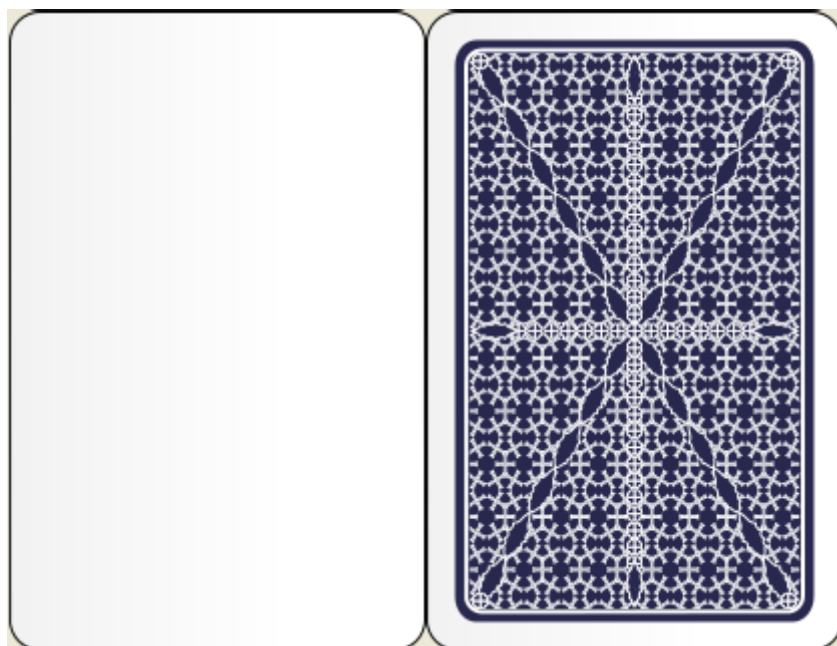
Cal dir, que quan es comença a marcar damunt el nou es diu que entren a bones.



19 punts

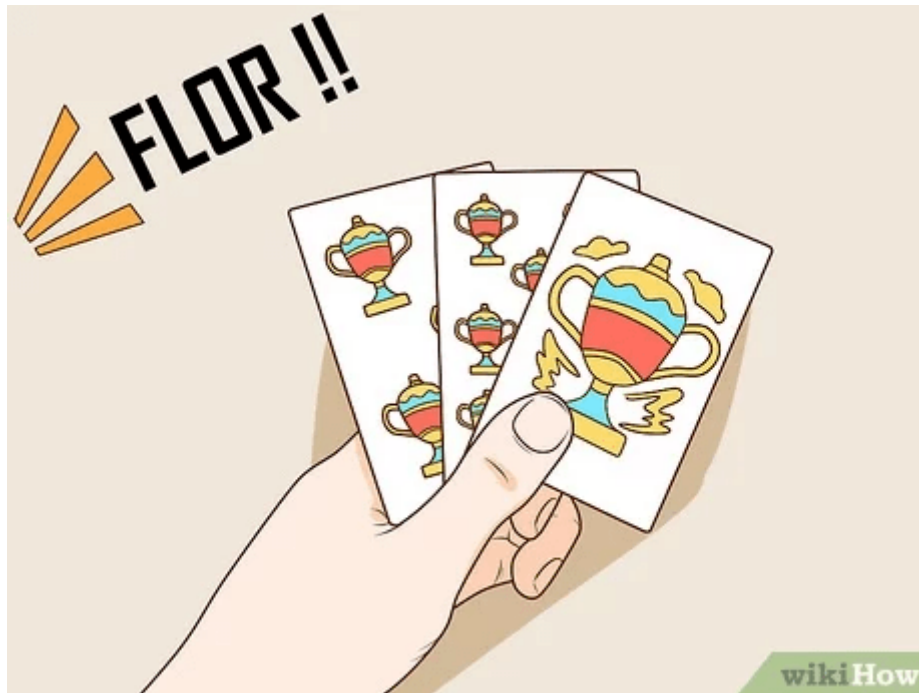
MANERES DE JUGAR:

- Quan un jugador vol fer creure que dur bones cartes pel truc o pels envits però realment no es vera, es diu que fa una "meca" o una "falsa".
- Una manera típica de jugar és la de "veurer-les venir". Consisteix en deixar fer la primera vasa al contrari i així que es pensin que no dus res, quan en realitat dus dues peces per fer les dues últimes vases.
- La jugada millor per excel·lència és un set de copes o bastos, la llengua d'espases i l'amo. En aquest cas deixes fer la primera vasa i si la segona ets peu, no pots perdre mai, és joc segur.



MODALITATS

- 6 i 8 jugadors = els cinc són peces per damunt l'amo
- **Flor = tres cartes del mateix pal, pels envits.**
- Dosos = a segons quins llocs, són peces i van després del tresos.



EXPRESSIONS

- Vine a mi.
- Pitja.
- La primera val per mil.
- Qui no mata empata.
- Donar peixet.
- Roquers.
- Veurer-les venir.
- Joc segur.

REFERÈNCIES:

- <https://www.retruc.net/>
- https://ca.wikipedia.org/wiki/Joc_del_truc
- <https://es.wikihow.com/jugar-al-truco?amp=1>
- https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e0/Baraja_esp%C3%B1ola_completa.png
- [Cafè Cas Colomista de Santa Catalina – Una glosa als meus padrins](#)
- [Ses regles des Truc des Cafè Cas Colomista – Pere Miquel Rosselló Espases](#)